# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

# UNIVERSITAS DIPONEGORO

| SPMI-UNDIP | RPS | S1.SK-FT-UNDIP | 057 |
|---|---|---|---|

| | | |
|---|---|---|
| Revisi ke | | 1 |
| Tanggal | | 5 Juli 2022 |
| Dikaji Ulang Oleh | | Ketua Program Studi Teknik Komputer |
| Dikendalikan Oleh | | GPM Teknik Komputer |
| Disetujui Oleh | | Dekan Fakultas Teknik |

<table>
<tr><td colspan="2">UNIVERSITAS DIPONEGORO</td><td>SPMI-UNDIP/RPS/S1.SK-FT-UNDIP/057</td><td rowspan="2">Disetujui Oleh<br><br>Dekan Fak. Teknik</td></tr>
<tr><td>Revisi ke<br><br>1</td><td>Tanggal<br><br>5<br>Juli 2022</td><td>Rencana Pembelajaran Semester</td></tr>
</table>

| | | |
|---|---|---|
| | **UNIVERSITAS DIPONEGORO**<br>**FAKULTAS TEKNIK**<br>**DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER**<br>**PROGRAM SARJANA** | **SPMI-UNDIP/RPS/S1.SK-FT-UNDIP/057** |

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

| MATA KULIAH (MK) | KODE | RUMPUN MK | BOBOT | | SEMESTER | TANGGAL PENYUSUNAN |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **Etika Profesi** | PTSK6702 | Umum | **T=2** | **P=0** | **7** | **5 Juli 2022** |
| **OTORISASI/PENGESAHAN** | **DOSEN PENGEMBANG RPS** | | **Koordinator RMK** | | **KaPRODI** | |
| | | | | | | |

| | | |
|---|---|---|
| **CAPAIAN PEMBELAJARAN** | **CPL yang dibebankan pada MK** | |
| | CPL 2 | Memiliki kompetensi keilmuan dan keahlian di bidang teknik komputer dan bidang terkait lainnya yang menunjang profesionalitas kerja, baik secara individu maupun tim, serta kemampuan beradaptasi dan pengembangan diri di lingkungan kerja. |
| | CPL 4 | Memiliki pandangan keilmuan yang kritis dan progresif, mampu beradaptasi terhadap perkembangan IPTEKS di bidang teknik komputer dan bidang terkait lainnya, mampu memilih beragam sumber dalam menyerap pengetahuan, melatih keterampilan secara mandiri dan berkelompok sebagai upaya pembelajaran dan pengembangan diri sepanjang hayat. |
| | CPL 6 | Mampu menyampaikan ide dan gagasannya dengan baik dalam menghadirkan solusi dari suatu permasalahan berdasarkan pemahaman pengetahuan dan penguasaan keahlian yang kuat. |
| | CPL 8 | Mampu menunjukkan kepeloporan dan kepemimpinan dalam tim, menerapkan manajemen proyek dan praktek bisnis dengan strategi komunikasi yang efektif, kerjasama multidisiplin ilmu, dan bertanggung secara profesional dan etika. |
| | **CPMK (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)** | |
| | CPMK 2-1 | Mampu untuk belajar secara mandiri untuk mengembangkan kemampuan baik di bidang teknik komputer atau di bidang terkait lainnya |
| | CPMK 2-2 | Mampu mengidentifikasikan konsep teoritis di bidang teknik komputer untuk berbagai permasalahan komputasi, jaringan komputer, dan perangkat keras |
| | CPMK 4-1 | Mampu membangun pandangan keilmuan dengan menggunakan referensi-referensi yang dapat dipertanggungjawabkan |
| | CPMK 4-2 | Mampu berdiskusi dalam kelompok dengan menjunjung tinggi sikap saling menghargai untuk memperbarui perspektif |

| | | |
|---|---|---|
| | | terhadap suatu permasalahan berdasarkan pengetahuan dari berbagai sumber |
| | CPMK 4-3 | Mampu menggunakan IPTEKS sebagai sarana untuk pengembangan diri |
| | CPMK 6-1 | Mampu mengkomunikasikan ide dan gagasan dengan memperhatikan aspek komunikasi yang baik |
| | CPMK 6-2 | Mampu menggunakan berbagai perangkat lunak yang ada untuk membantu mempresentasikan ide dan gagasan |
| | CPMK 8-1 | Mampu untuk bekerja dalam kelompok dengan menerapkan prinsip 'ing ngarsa sung tuladha', 'ing madya mangun karsa', 'tut wuri handayani' |
| | CPMK 8-2 | Mampu menerapkan praktik manajemen proyek untuk pengembangan produk atau solusi dengan baik |
| | CPMK 8-3 | Mampu untuk membangun komunikasi dengan berbagai stakeholder untuk pengembangan produk |
| **Deskripsi Singkat** | Mata kuliah etika profesi ini mempelajari tentang sejarah, pengertian, isu etika, dan tanggung jawab profesional di bidang teknik komputer. Mata kuliah ini juga membahas mengenai studi kasus etika yang terkait bidang teknik komputer. | |
| **Bahan Kajian Materi Pembelajaran** | 1. Sejarah dan Perkembangan Etika Komputer<br>2. Pekerjaan, Profesi, Profesional<br>3. Macam-Macam Profesi di Bidang Teknik Komputer<br>4. Organisasi dan Kode Etik Profesi<br>5. Profesional TI dan Keselamatan<br>6. Tanggung Jawab Profesional<br>7. Teori Etika<br>8. Cyber Crime<br>9. Hak Kekayaan Intelektual pada Program Komputer<br>10. Social Network<br>11. PAPA & Big Data | |
| **Pustaka** | **1.** Teguh Wahyono, Etika Komputer + Tanggung Jawab Profesional di Bidang Teknologi Informasi, Penerbit Andi, 2009.<br>**2.** George W. Reynolds, Ethics in Information Technology 5th Edition, Cengage Learning, 2015.<br>**3.** Michael C. Loui, Keith W. Miller, Ethics and Professional Responsibility in Computing, Encyclopedia of Computer Science and Engineering (Wiley), 2007.<br>**4.** Shannon Vallor, Arvind Narayanan, An Introduction to Software Engineering Ethics, Markkula Center for Applied Ethics, 2015.<br>**5.** Jacob Young, Tyler J. Smith, Shawn H. Zheng, Call Me BIG PAPA: An Extension of Mason's Information Ethics Framework to Big Data, Journal of the Midwest Association for Information Systems (JMWAIS), Vol. 2020 (2), 2020. | |
| **Pengampu** | | |
| **Prasyarat** | **-** | |
| **Media Pembelajaran** | **Papan Tulis, LCD Projector, Laptop, dan Power Point** | |

| Mg ke- | Sub-CPMK (sebagai kemampuan akhir yang diharapkan) | Penilaian | Bentuk pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan; [Estimasi Waktu] | | Materi Pembelajaran | Bobot (%) |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Indikator dan Kriteria | Tatap Muka/Luring | Daring | | |
| (1) | (2) | (3) | (4) | (5) | (6) | (7) |
| 1 | Mahasiswa mampu memahami, mengerti, dan menjelaskan mengenai pengertian etika profesi | • Tugas 1 | Kuliah | | Pendahuluan<br>• Silabus<br>• Pengertian etika<br>• Macam etika<br>• Pengertian etika profesi | |
| 2 | Mahasiswa mampu memahami, mengerti, dan menjelaskan mengenai sejarah di bidang etika komputer | • Tugas 2<br>• Pengumpulan Tugas 1 | Kuliah | | • Sejarah dan Perkembangan Etika Komputer | |
| 3 | Mahasiswa mampu memahami, mengerti, dan menjelaskan mengenai pengertian profesi, dan profesional | • Tugas 3<br>• Pengumpulan Tugas 2 | Kuliah | | Pekerjaan, Profesi, Profesional<br>• Pengertian profesi<br>• Perbedaan profesi dan pekerjaan<br>• Ciri-ciri profesional<br>• Pengertian kode etik profesi | |
| 4 | Mahasiswa mampu mendeskripsikan macam-macam profesi dalam bidang teknik komputer | • Presentasi Video<br>• Pengumpulan Tugas 3<br>• Pemilihan Topik Presentasi | Presentasi Video | | • Macam-Macam Profesi di Bidang Teknik Komputer | |
| 5 | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, dan mengambil kesimpulan dalam isu etika dan pada | • Diskusi 1 | Kuliah Diskusi | | Organisasi dan Kode Etik Profesi<br>• Contoh kode etik profesi di bidang TI (ACM/IEEE – CS) | |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | perilaku berprofesi di bidang teknik komputer menggunakan dan kode etik profesi | | | | • Studi kasus etika dan penerapan kode etik profesi untuk pengambilan keputusan | |
| **6** | Mahasiswa mampu mendiskusikan tanggung jawab profesional komputer pada keselamatan pengguna sistem | • Diskusi 2 | Kuliah Diskusi | | Profesional TI dan Keselamatan<br>• Macam tanggung jawab moral<br>• Studi kasus etika mengenai keselamatan di bidang teknik komputer | |
| **7** | Mahasiswa mampu menjelaskan tanggung jawab profesional komputer pada klien, atasan, rekan kerja dan masyarakat | • Diskusi 3 | Kuliah Diskusi | | Tanggung Jawab Profesional<br>• Tanggung jawab pada klien<br>• Tanggung jawab pada atasan<br>• Tanggung jawab pada rekan kerja<br>• Tanggung jawab pada masyarakat | |
| **8** | **UTS** | | | | | |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **9** | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, dan mengambil kesimpulan dalam isu etika pada perilaku berprofesi di bidang teknik komputer menggunakan teori etika | • Diskusi 4<br>• Pengumpulan PPT dan Isu Diskusi Presentasi | Kuliah Diskusi | | Teori Etika<br>• Utilitarian<br>• Justice<br>• Moral<br>• Common Law | |
| **10** | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, dan mengambil kesimpulan dalam Cyber Crime | • Mampu menganalisis | Kuliah Diskusi | | Cyber Crime<br>• Jenis Cyber Crime<br>• CyberLaw | |
| **11** | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, dan mengambil kesimpulan dalam HAKI | • Mampu berkomunikasi | Kuliah Diskusi | | Hak Kekayaan Intelektual pada Program Komputer<br>• UU Hak Cipta<br>• Open Source Software | |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **12** | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, dan mengambil kesimpulan dalam Social Network | • Mampu menganalisis Social Network | Kuliah Diskusi | | • Social Network | |
| **13** | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, dan mengambil kesimpulan dalam PAPA & Big Data | • Mampu menganalisis PAPA & Big Data | Kuliah Diskusi | | • PAPA & Big Data | |
| **14** | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, mengambil kesimpulan, dan mempresentasikan topik dan isu etis terkait teknologi informasi | • Presentasi Kelompok | Presentasi kelompok | | Presentasi Kelompok | |
| **15** | Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, mengambil kesimpulan, dan mempresentasikan topik dan isu etis terkait teknologi informasi | • Presentasi Kelompok | Presentasi kelompok | | Presentasi Kelompok | 15 |
| **16** | **UAS** | | | | | |